

스포츠과학과

Department of Sports Science

1. 학과소개

(1) 학과사무실

- 가. 위치: 중앙대학교 체육대학
수림체육관 3층 통합행정사무실
(경기도 안성시 대덕면 서동대로 4726)
- 나. 연락처: 대학원지원팀 : 02-820-5029
대학원조교 : 031-670-4526
FAX 031-675-1326
- 다. 홈페이지: <http://sport.cau.ac.kr>

(2) 학과소개

본 학과는 2007년 3월에 석사과정이 설치되었고, 2009년 3월에 박사과정이 신설되어 운영되고 있다. 최근 사회 환경의 급속한 변화에 따라 스포츠 분야도 발전의 속도를 더하고 있다. 본 학과는 스포츠와 관련된 지식, 정보, 산업은 물론이고 문화, 레저, 테크놀로지와 운동행동의 체계적인 연구와 학습을 통해 스포츠과학의 발전과 인간 삶의 질 향상에 기여할 학자와 전문가 양성을 그 목표로 한다. 본 학과는 전통적 체육학의 틀을 깨고 타학문분야와의 융합을 통해 운영되며, 필요하지만 미개발된 창조적 교육프로그램을 개발 운영함으로써 명실 공히 스포츠 관련 대학원 분야에서 최고의 교육프로그램을 운영한다.

(3) 교육이념, 교육목적, 교육목표

가. 교육이념

본 학과는 스포츠 과학의 발전과 삶의 질 향상의 기본 가치를 중앙대학교 창학 이념인 '의와 참'의 정신에 두고자 한다. 스포츠과학과에서 공부하는 학생들은 '의와 참'의 교육이념에 부응하여 학문을 탐구하고, 진리를 추구하며, 올바른 인간정신을 바탕으로 스포츠 과학 현장에 기여하고자 한다.

나. 교육목적

본 학과는 중앙대학교 대학원 설립의 기본정신과 중앙대학교 창학 이념인 '의와 참'의 정신을 바탕으로 자아를 실현하고, 국가의 발전과 국민들의 삶의 질 향상을 위해 새로운 학술이론과 지식을 연마한다. 또한 창조적 연구를 통해 스포츠 현장에 기여하고, 스포츠산업과 정보, 문화·레저, 그리고 운동행동 과학의 발전에 기여할 전문가 양성을 목적으로 한다.

다. 교육목표

- 1) 스포츠와 관련된 학문영역의 다양한 이론과 방법론을 체득하고, 스포츠 현장의 현안들을 분석하고 대안을 제시하고 정책기획 능력, 다양한 프로그램을 개발하는 창조적 전문성 등 전문역량을 기른다.
- 2) 21C 국가 성장산업으로서 스포츠 산업경영분야를 주도적으로 이끌어가기 위한 생산적 교육 프로그램을 개발, 운영하여 스포츠 산업현장의 전문가 및 고등연구인력을 양성한다.
- 3) New 패러다임으로서 스포츠 정보 테크놀로지의 지식 생산과 연구 능력 강화를 통해 고부가가치를 창출하는 전문가를 양성한다.
- 4) 주 5일제, 고령화 사회 등 사회 문화적 변화에 능동적으로 대처하는 레저문화 전문가를 양성한다.
- 5) 과학적 운동행동 연구를 통해 스포츠과학의 질적 발전에 기여하는 연구능력을 기른다.
- 6) 융복합 사회에서 학제간 다면성과 연구역량을 지향하고 스포츠 현장 실무능력 및 과학적 응용능력을 강화하여 선도하는 인재를 양성한다.

(4) 세부전공

가. 스포츠 산업·경영

(Sport Industry & Management)

- 1) 스포츠 산업 분야
- 2) 스포츠 마케팅 분야
- 3) 스포츠 커뮤니케이션 분야
- 4) 스포츠 법 분야

나. 스포츠정보테크놀로지

(Sports Information Technology)

- 1) 스포츠 정보 분야
- 2) 스포츠 테크놀로지 분야
- 3) 운동제어학습 분야
- 4) 스포츠 공학 분야

다. 스포츠문화여가(Sport Culture & leisure)

- 1) 레저 레크레이션 분야
- 2) 스포츠 문화사 분야
- 3) 무용연구 분야

라. 스포츠운동심리 및 상담

(Psychomotricity & Consultation)

- 1) 스포츠와 운동심리 분야
- 2) 스포츠 심리상담 분야

마. 스포츠생리 및 재활

(Sport Physiology & Rehabilitation)

- 1) 스포츠생리 및 운동처방
- 2) 선수트레이닝 및 스포츠재활
- 3) 임상운동역학

(5) 교수진

바. 스포츠코칭

(Sport Coaching)

- 1) 코칭 & 트레이닝 분야

2. 학과내규

(1) 선수과목

가. 학과(부) 및 전공을 달리해 석·박사과정에 입학하였거나, 전문 및 특수대학원, 외국대학에서 학위를 취득하고 석·박사과정에 입학한 자로 **석사 15학점, 박사 9학점**을 추가 이수하거나 대체인정(양식-대학원 홈페이지 참조)을 받아야 한다.

나. 석사학위과정

스포츠과학과 이외의 타 전공 분야 졸업자로서 석사학위과정에 입학한 자는 대학원 시행세칙에 의거 본 학과의 교수회의가 결정하여 교과과정표상에 명시한 전공별 학과 **선수과목 15학점 또는 5과목**을 이수해야만 졸업 학위논문 제출 자격을 갖게 된다.

다. 박사학위과정

전문대학원 졸업자 또는 스포츠과학과 이외의 타 전공 분야 졸업자로서 박사학위과정에 입학자는 대학원 시행세칙에 의거 본 학과의 교수회의가 결정하여 교과과정표 상에 명시한 전공별 학과 선수과목 9학점(3개 과목 중 공통필수 1개 과목, 전공별 선택 2개 과목)을 이수하여야만 졸업 학위논문 제출자격을 갖게 된다.

교수명	직위	최종출신	학위명	연구분야	전화번호
최재원	교수	한양대학교	이학박사	스포츠심리	4527
김중환	교수	University of New Mexico	PhD.철학	스포츠경영/마케팅	4528
박용범	교수	중앙대학교	이학박사	레저레크리에이션	4529
설정덕	교수	한양대학교	이학박사	코칭론	4530
조용찬	교수	중앙대학교	이학박사	스포츠산업경영	4531
박성제	교수	중앙대학교	이학박사	스포츠정보/영상분석	4532
허정훈	교수	중앙대학교	이학박사	스포츠심리 및 상담/연구방법론	4533
김재우	교수	한양대학교	체육학박사	스포츠문화사	4535
김상범	교수	University of Florida	PhD.철학	운동학습제어	4534
이현우	교수	한양대학교	체육학박사	트레이닝방법론	4536
한정규	교수	중앙대학교	이학박사	스포츠생리학/운동처방	3174
권세정	부교수	중앙대학교	이학박사	스포츠사회학	3281
유재구	부교수	한양대학교	이학박사	스포츠경제	4549
권용웅	부교수	Virginia Commonwealth University	재활운동과학박사	선수트레이닝/임상운동역학	3282
이제욱	조교수	중앙대학교	체육학박사	스포츠 데이터사이언스	4548

라. 선수과목 이수대상 과목현황

구 분	석 사		박 사		
	전 공	교 과 목 명	학점	교 과 목 명	학점
스포츠산업경영		스포츠산업론	3	스포츠산업연구	3
		스포츠마케팅론		스포츠마케팅연구	
스포츠정보테크놀로지		스포츠정보론	3	스포츠정보연구	3
		체력측정평가		운동학습제어연구	
스포츠문화여가		스포츠문화사	3	스포츠문화사론	3
		레저론		레저레크리에이션	
스포츠운동심리 및 상담		스포츠심리학	3	운동심리학연구	3
		스포츠심리상담		스포츠심리상담론	
스포츠생리 및 재활		스포츠생리학	3	스포츠생리학연구	3
		선수트레이닝(추후 개설)		선수트레이닝 세미나	
스포츠코칭		코칭론	3	운동행동과코칭	3
		트레이닝방법론		트레이닝론연구	

- *석사과정은 학부 개설과목 중에서 선택. 단, 각 전공영역에 해당하는 과목을 이수하여야 한다.
- *박사과정은 석사과정 개설과목 중에서 선택. 단, 체육연구 및 통계와 각 전공선택 과목을 수강하여야 한다.
- *단, 선수과목 이수대상 과목 및 그 외 과목도 지도교수와 협의 하에 선수과목으로 인정한다.

(2) 교과과정 구성

가. 교과목 개설

공통필수과목은 매년 1회 개설(1년에 8과목, 학기당 4과목). 나머지 과목은 격년 1회 개설

나. 타 학과 개설과목의 수강 학점 상한

재학 중 타 학과에서 개설한 과목의 수강은 석사 과정은 9학점까지, 박사과정은 12학점까지만 허용함

다. 공통필수과목

구분	1학기	2학기
석사	-	체육연구 및 통계
박사	연구방법론	체육학 통계

*석사과정은 전공연구 I 을 4차 학기에, 박사과정은 전공연구 II 와 III 을 3차, 4차에 반드시 수강해야 한다.

라. 학위과정별 교과과정 구성

1) 석사과정

- ① 졸업에 필요한 학점: 총 10과목 30학점, 전공연구 2학점
- ② 교과목 체계도: **공통필수과목 1과목 반드시 이수**
- ③ 재학 중 동일 교·강사가 담당하는 교과목은 3과목을 초과하여 수강할 수 없음

전 공	스포츠산업경영	스포츠정보테크놀로지	스포츠문화여가	스포츠운동심리 및 상담	스포츠생리 및 재활	스포츠코칭
전공필수 과목	스포츠산업연구 스포츠마케팅연구	스포츠정보연구 운동학습제어연구	레저레크리에이션론 스포츠문화사론	운동심리학연구 스포츠심리상담론	스포츠생리학연구 선수트레이닝 세미나	운동행동과코칭 트레이닝론연구
전공선택 과목	-스포츠 경제 연구 -스포츠 경영학 연구 -스포츠 소비자행동 연구 -스포츠 PR연구 -스포츠와 법 -스포츠 마케팅 조사 연구	-생체역학적 인간운동행동 -운동발달 -소재/기계공학과 -스포츠용품 및 용구 -스포츠공학실습 -가상 스포츠 트레이닝 -가상 재활훈련	-스포츠와 예술 -문화산업과 경제론 -스포츠 사회학 이해	-운동심리재활 -멘탈트레이닝론 -스포츠리더십	-운동기능검사 및 평가 -인체병태생리학 -스포츠운동역학 -재활트레이닝 -스포츠와 웨어러블 테크놀로지	

2) 박사과정

- ① 졸업에 필요한 학점: 총 10과목 30학점, 전공연구 4학점
- ② 교과목 체계도: **공통필수과목 2과목 반드시 이수**
- ③ 재학 중 동일 교·강사가 담당하는 교과목은 3과목을 초과하여 수강할 수 없음

전 공	스포츠산업경영	스포츠정보테크놀로지	스포츠문화여가	스포츠운동심리 및 상담	스포츠생리 및 재활	스포츠코칭
전공필수 과목	스포츠산업특강 스포츠마케팅특강	스포츠영상분석론 스포츠 시리터러시	스포츠와사회문제 여가와복지사회	운동심리학특강 스포츠심리상담특강	스포츠해부생리특강 임상운동역학	코칭론 특강 트레이닝 원리와 분석
전공선택 과목	-스포츠 재무관리 연구 -스포츠 리더십 연구 -스포츠 이벤트기획 연구 -스포츠 커뮤니케이션 연구 -스포츠 스폰서십 연구	-스포츠 전술 시뮬레이션 -스포츠 컴퓨터 어플리케이션 -스포츠 장비개발과 측정평가 -스포츠 의류와 신소재 -스포츠 비디오 게임론 -스포츠 콘텐츠 기획론	-레저 이벤트기획 연구 -동작 현상학의 이해 -스포츠와 매스미디어 -스포츠와 문화산업 특강 -스포츠 정책 특강 -동작문화와 국제관계론	-운동심리행동측정 -스포츠 심리상담 세미나 -스포츠 심리상담 이론과 실제	-운동처방과 헬스케어 -스포츠 안전과 컨디셔닝 -스포츠재활의학 -스포츠재활의료공학 -근신경계기능학	

(3) 지도교수 배정 및 세부전공 선택

가. 지도교수 배정 및 전공연구

1) 석사학위과정

- ① 학과장의 승인 하에 1차 또는 2차 학기에 논문 지도교수배정서(별지 제35호 서식)를 대학원장에게 제출하여 논문지도교수를 배정 받아야 한다.
- ② 지도교수의 배정은 원칙적으로 학생의 선택권을 존중하되, 학문의 균형 있는 발전과 논문지도의 질적 수준을 담보하기 위해 지도교수별로 석·박사학위과정생을 모두 합하여 연간 8인까지만 신규로 배정할 수 있다. 다만, 부득이하게 이를 초과해야만 하는 사정이 있는 경우에는 대학원장의 승인을 받아야 한다.
- ③ 지도교수를 변경하고자 하는 자는 논문지도교수 변경원(별지 제36호 서식)을 제출하여 대학원장의 승인을 얻어 변경할 수 있다
- ④ 본인의 세부전공을 결정한 후에는 전공에 따른 교과과정에 맞춰서 강의를 수강하여야 한다(※ 교과과정표 참조).
- ⑤ 전공 및 지도교수가 결정된 이후, 4차 학기 수강 신청 시 지도교수가 개설하는 전공연구 I (2학점)을 수강하여야 한다.
- ⑥ 기타 사항은 대학원 시행세칙에 따른다.

2) 박사학위과정

- ① 학과장의 승인 하에 1차 또는 2차 학기에 논문 지도교수배정서(별지 제35호 서식)를 대학원장에게 제출하여 논문지도교수를 배정 받아야 한다.
- ② 지도교수의 배정은 원칙적으로 학생의 선택권을 존중하되, 학문의 균형 있는 발전과 논문지도의 질적 수준을 담보하기 위해 지도교수별로 석·박사학위과정생을 모두 합하여 연간 8인까지만 신규로 배정할 수 있다. 다만, 부득이하게 이를 초과해야만 하는 사정이 있는 경우에는 대학원장의 승인을 받아야 한다.

- ③ 지도교수를 변경하고자 하는 자는 논문지도교수 변경원(별지 제36호 서식)을 제출하여 대학원장의 승인을 얻어 변경할 수 있다. 단, 박사과정의 경우 지도교수를 변경한 후 1학기 이상 지도를 받은 후에 논문을 제출할 자격이 있다.
- ④ 본인의 세부전공을 결정한 후에는 전공에 따른 교과과정에 맞춰서 강의를 수강하여야 한다(※ 교과과정표 참조).
- ⑤ 전공 및 지도교수가 결정된 이후, 3차 학기 수강신청부터는 지도교수가 개설하는 전공연구 II (3차 학기)·III(4차 학기)를 수강하여야 한다.
- ⑥ 기타 사항은 대학원 시행세칙에 따른다.

나. 세부전공 선택

학생은 1차 학기 말까지 세부전공배정요청서(별지 서식 제49호)를 제출하여야 한다.

(4) 학위논문 제출자격시험

대학원 시행세칙 제85조에서 정한 학위논문 제출자격시험의 종류는 다음 각 호와 같다.

- 1. 외국어시험
- 2. 종합시험

학위논문 제출자격시험은 연 2회, 매 학기 초 1개월 내에 실시한다.

가. 응시자격

외국어 시험의 응시는 1차 학기부터 가능하며, 종합시험의 응시는 석사학위과정 및 박사학위과정의 경우 2차 학기 이상 수료 후 해당 시험과목을 이수 완료한 이후부터 가능하다.

나. 외국어시험 과목

외국어시험 과목은 영어로 하며, 인문·사회 및 예술계열 외국인학생은 한국어능력시험을 추가한다. 다만, 석사과정의 경우 학과와 응시자의 연구 분야의 성격상 기타의 외국어를 선택하고자 할 때에는

지도교수와 학과장의 추천을 받아 대학원장의 승인을 얻어야 하고, 박사과정의 경우 학과에 따라 제2 외국어 시험을 부가하여 시행할 수 있다.

다. 종합시험 과목

석사학위과정 종합시험 과목은 3과목, 박사학위과정 종합시험과목은 4과목으로 하며, 응시과목의 결정은 학과내규로 따로 정하되, 석사학위과정과 박사학위과정 모두 2과목은 반드시 공통필수과목 또는 세부전공별 필수과목 중에서 택해야 한다. 다만, 석사학위과정 종합시험에서 이미 응시한 필수과목은 박사학위과정 종합시험 대상 과목이 될 수 없다. 종합시험 출제는 해당과목 담당교수가 하며, 종합시험 평가는 해당과목 담당교수 1인과 관련분야 교수 1인의 평가점수를 평균한다.

라. 합격기준

① 외국어시험의 성적은 계열별 상위 70% 내외에서 대학원위원회가 최종 합격을 정한다.

<개정 2015.9.18.>

② 한국어능력시험은 100점 만점에 60점 이상을 합격으로 한다. <신설 2015.9.18.>

③ 종합시험은 과목별 100점 만점에 80점 이상을 합격으로 한다. <신설 2015.9.18.>

④ 영어시험을 대체하고자 하는 자는 계절 학기에 개설되는 별도의 영어강좌를 수강하여 합격하거나, TOEIC 780점, TOEFL 530점(CBT 233점, IBT 91점), TEPS 664점 이상, IELTS 6급 이상 (다만, 어학시험 대체인정서 제출일 현재 유효한 성적에 한함) 취득하여 어학시험 대체인정서(별지 제26호 서식)를 제출하면 합격한 것으로 한다. <개정 2015.9.18.>

⑤ 외국인 학생이 한국어능력시험을 대체하려면 한국어능력(TOPIK) 4급 이상 자격증소지자 또는 세계한국말인증시험(KLPT) 350점 이상 취득자에 한하여, 한국어능력시험 대체인정서(별지 제27호 서식)를 제출하면 합격한 것으로 한다.

⑥ 종합시험에 불합격 시 불합격 과목 각각에 대해 1회에 한해 재시험 기회를 부여한다. 다만, 응시생에게 불가피한 사유가 있다고 인정되는 경우에는

학과 전체교수회의의 결정으로 두 번째 재시험 기회를 부여할 수 있다.

[전면개정 2010.12.1]

[제84조 제4항, 적용 2011학년도 전반기 입학자부터]

⑤ 계절학기에 개설되는 영어강좌의 수강자격을 영어시험에 응시하여 불합격자에 한한다. <신설 2014.12.1, 적용 2015학년도 전반기부터>

기타 사항은 대학원 시행세칙에 따른다.

(5) 논문 프로포절 심사

가. 석사논문 프로포절 심사

1) 시기 및 장소

석사논문 프로포절 심사는 3차 학기 말에 실시하고, 장소는 논문 프로포절 심사 일정이 확정된 이후 학과 네트워크를 활용하여 공지한다.

2) 심사위원회의 구성

석사논문 프로포절 심사위원회는 지도교수를 포함하여 3인 내외로 구성하며, 심사위원장은 지도교수를 제외하고 심사위원 내에서 정한다.

3) 심사과정

① 석사논문 프로포절 심사 대상자는 석사과정 재학생 및 수료생이 이에 해당된다.

② 석사논문 프로포절 심사를 원할 경우 학기 초에 대학원 조교에게 통보를 하며, 안내를 받도록 해야 한다.

③ 석사논문 프로포절 심사 대상자들은 심사일 심일 전까지 발표 자료를 지도교수를 포함한 전체 교수 및 대학원 조교에게 직접 전달하여야 한다.

④ 석사논문 프로포절 심사 대상자들은 심사당일 발표자료 사본을 준비하여 참석자들에게 배부하며, 개인별로 15분 ~ 30분간 논문내용에 대해서

발표를 실시하도록 하고, 심사위원은 논문주제의 타당성, 연구방법의 타당성 등을 엄밀히 심사하여 수정·보완이 필요한 사항을 지적한다.

⑤ 석사논문 프로포절 심사는 심사에 참석한 학과 교수 2분의 1이상의 찬성을 얻어야 통과되며, 프로포절 심사에 합격하여야만 학위논문심사를 받을 수 있다.

⑥ 석사논문 프로포절 심사결과 불합격한 경우 당해 학기에는 다시 심사를 받을 수 없다.

나. 박사논문 프로포절 심사

1) 자격조건

① 국내외 전문학술지(연구재단 등재후보지 이상)에 단독 또는 주저자로 1편의 논문을 게재 혹은 게재확정을 받은 자.

② 스포츠정보테크놀로지 연구소 논문집에 1편 이상 논문을 게재한 자(국내외 전문학술지로 추가 대체 가능).

③ 국내외 학술대회에서 구두 또는 포스터로 1편 이상 발표한 자.

2) 시기 및 장소

박사논문 프로포절 심사는 본 논문 심사 학기 이전 학기 말에 지정하여 실시한다. 장소는 논문 프로포절 심사 일정이 확정된 이후에 학과 네트워크를 활용하여 공지한다.

3) 심사위원회의 구성

박사논문 프로포절 심사위원회는 지도교수를 포함하여 4인 이상으로 구성하며, 심사위원장은 심사위원 내에서 정한다. 단, 지도교수는 심사위원장이 될 수 없다.

4) 심사과정

① 박사논문 프로포절 심사 대상자는 박사과정 재

학생 및 수료생이 이에 해당된다.

② 박사논문 프로포절 심사를 원할 경우 학기 초에 대학원 조교에게 통보를 하며, 안내를 받도록 해야 한다.

③ 박사논문 프로포절 심사 대상자들은 심사일 1주일 전까지 발표 자료를 지도교수를 포함한 전체 교수 및 대학원 조교에게 직접 전달하여야 한다.

④ 박사논문 프로포절 심사 대상자들은 심사당일 발표자료 사본을 준비하여 참석자들에게 배부하며, 개인별로 15분~30분간 논문내용에 대해서 발표를 실시하도록 하고, 심사위원은 논문주제의 타당성, 연구방법의 타당성 등을 엄밀히 심사하여 수정·보완이 필요한 사항을 지적한다.

⑤ 박사논문 프로포절 심사는 심사에 참석한 학과 교수 3분의 2이상의 찬성을 얻어야 통과되며, 프로포절 심사에 합격하여야만 학위논문심사를 받을 수 있다.

⑥ 박사논문 프로포절 심사결과 불합격한 경우 당해 학기에는 다시 심사를 받을 수 없다.

(6) 학위논문 제출자격

가. 석사과정

1) 석사학위과정은 전공영역에서 최소 9학점 이상 취득한 자.

2) 석사학위 제출자격 종합시험에 합격한 자.

3) 학위 논문 제출 예비심사를 통과한 자.

4) 예비논문심사는 논문제출 전 학기에 지도교수와 상담하여 논문의 주제를 결정하고 심사위원 및 대학원생의 참석 하에 학위논문계획서를 공개 발표하여 심사위원의 찬반투표에 의해 결정한다.

5) 지도교수로부터 2학기 이상 논문지도를 받은 자.

6) 석사학위과정에 입학한 원생은 연구계획서를 제

출하고 지도교수를 선정해야 한다.

7) 석사학위과정에 입학생은 제 1차 학기 시작 후 논문제목과 개요, 희망교수를 명시한 계획서를 학과장에게 제출하여야 한다. (희망교수는 자기전공 영역에서 2명, 타전공영역에서 2명으로 총 4명을 명시할 수 있다).

8) 학과장은 논문계획서의 제출이 마감된 후 15일 이내에 학생의 희망을 고려하여 논문지도교수를 선정한다.

9) 학과로부터 논문 지도교수를 배정받은 학생은 월 1회 이상 지도교수에게 논문을 지도 받아야 한다.

10) 석사학위 청구논문은 제출학기에 1, 2차의 심사에서 승인을 받아야 제출 할 수 있다.

나. 박사과정

1) 박사학위과정은 전공영역에서 최소 9학점 이상 이수한 자.

2) 박사학위 제출자격 종합시험에 합격한 자.

3) 심사위원의 참석 하에 공개발표에 의한 예비심사를 통과하고, 지도교수의 승인을 얻은 자.

※ 기타 규정은 중앙대학교 대학원 학사내규에 의거하여 운영함을 원칙으로 한다.

(7) 학위논문 본 심사

가. 석사논문심사

1) 심사위원회의 구성

① 심사위원은 본 대학교의 교수, 부교수, 박사학위를 소지한 조교수 및 박사학위를 소지한 본교 비전임교수, 명예교수, 타 대학교수 및 기타 논문지도 자격이 있다고 인정되는 연구 경력자로 대학원장의 승인을 받은 자에 한함.

② 외부 심사위원은 1인까지 위촉 가능함.

③ 심사위원은 논문심사가 개시된 이후에는 교체 불가함.

2) 심사과정

① 석사논문심사는 공개발표와 내용심사 및 구술시험으로 하고, 논문심사 일정 및 장소는 심사일 이전에 학과사무실 게시판과 학과 홈페이지에 공고하도록 함.

② 논문심사와 구술시험은 각각 100점 만점으로 하여, 각각 평균 80점 이상, 논문심사위원 3분의 2이상의 찬성으로 통과함.

3) 기타 사항은 대학원 시행세칙에 따른다.

나. 박사논문심사

1) 심사위원회의 구성

① 심사위원은 본 대학교의 교수, 부교수, 박사학위를 소지한 조교수 및 박사학위를 소지한 본교 비전임교수, 명예교수, 타 대학교수 및 기타 논문지도 자격이 있다고 인정되는 연구경력자로 대학원장의 승인을 받은 자에 한함.

② 외부 심사위원은 최소 1인은 의무적으로 위촉 하되 2인을 초과할 수 없음.

③ 심사위원은 논문심사가 개시된 이후에는 교체 불가함.

④ 심사위원은 학기당 2편을 초과하여 논문심사 불가함.

⑤ 박사논문 심사위원에는 해당 논문 프로포절 심사위원 중 반드시 2인이 포함되어야 함.

2) 심사과정

① 박사논문심사는 2회 이상이어야 하며, 각 심사일의 간격은 최소한 7일 이상으로 하고, 심사위원 5분의 4 이상의 출석으로 진행함.

② 박사논문심사는 공개발표 (1차 심사의 경우)와

내용심사 및 구술시험으로 하고, 논문심사 일정 및 장소는 심사일 이전에 학과사무실 게시판과 학과 홈페이지에 공고하도록 함.

③ 논문심사와 구술시험은 각각 100점 만점으로 하여, 각각 평균 80점 이상, 논문심사위원 5분의 4이상의 찬성으로 통과함.

④ 박사논문 심사위원회는 논문심사 개시 후 8주 이내에 심사를 완료해야 함.

3) 기타 사항은 대학원 시행세칙에 따른다.

3. 전공별 교과목

가. 공통필수과목

1) 석사과정 공통필수과목

체육연구 및 통계

(Research Method and Statistics for Human Movement studies) 3학점

스포츠 관련 연구에서 자료의 정리와 결과분석 및 평가의 과정 등을 SPSS 등의 통계 패키지를 이용하여 실제 자료를 분석해 봄으로써 실전 능력을 키우며 기초적인 연구방법론도 학습한다.

2) 박사과정 공통필수과목

체육학 통계

(Statistics for Human Movement studies) 3학점

SPSS, AMOS 등을 활용한 고급통계의 이해와 컴퓨터를 이용한 자료수집, 결과분석 및 평가를 수행하는데 필요한 지식과 기술을 습득한다.

연구방법론

(Research Method for Human Movement studies) 3학점

스포츠와 관련된 학문적 영역에서 쓰이는 다양한 자료수집방법과 도구, 연구설계 및 방법론, 연구계획서 및 논문작성법을 학습하여 실제 연구수행 능력을 배양한다.

나. 세부전공별 과목

1) 석사과정 세부전공별 과목

1. 스포츠 산업경영 전공

스포츠 산업 연구

(Topics in Sport Industry) 3학점

국내외 스포츠 산업의 현황에 대한 전반적인 이론과 실례를 이해·적용·분석·종합·평가하는 등 스포츠 산업의 구조를 연구하고 미래의 스포츠산업 발전방향을 모색한다.

스포츠 마케팅 연구

(Topics in Sport Marketing) 3학점

스포츠 산업의 비약적인 발전에 따라 산업구조와 시장영역별 발전추이를 살펴보고 마케팅의 기본적 원리에 대한 이해를 토대로 스포츠산업의 시장분석, 각종 상황에 따른 의사결정, 다양한 스포츠 마케팅 기법 및 전략 등을 연구한다. 이러한 과정에 다양한 실무를 다룸으로써, 이론의 현실적용 능력을 배양한다.

스포츠 경제 연구

(Studies in Sport Economy) 3학점

스포츠와 관련된 재화와 서비스의 경제적 규모, 국가 스포츠 정책의 예산과 경제적 영향을 분석하는 거시 스포츠 경제학과 클럽의 경영, 공공 스포츠 정책의 경영, 선수임금의 문제를 다루는 미시 스포츠 경제학을 이해함으로써 효율적인 경영의 문제를 분석하며, 수요와 공급곡선, 독과점, 소득과 소비과정 등을 이해한다.

스포츠 경영학 연구

(Studies in Sport Management) 3학점

스포츠 경영학에 스포츠 사업과 이벤트의 효과적이고 효율적인 계획과 실천을 위해 필요한 지식과 경험을 제공하여 향후 실무적으로 스포츠 사업에 접근할 수 있도록 하는데 필요한 조직의 계획·조직·지휘·평가를 포함하는 경영관리 과정에서 파생하는 제 문제점과 경영전략 등을 이해한다.

스포츠 소비자행동 연구

(Research in the Consumer's Behavior) 3학점

스포츠 시장에서 소비자들이 구매하는 의사결정 과정과 그 과정에 영향을 미치는 각종변수를 파악하고 연구한다.

스포츠 PR연구

(Studies in Sport PR) 3학점

스포츠와 관련된 현대의 기업구조와 각 구단 및 선수 등 이윤추구와 스포츠 전반에 있어서 PR을 통한 이윤 및 활성화의 극대화 및 스포츠PR 전반에 대한 이론과 실재를 연구한다.

스포츠와 법

(Sport and law) 3학점

현장에서 적용되는 여러 가지 법률적 지식을 학습하여, 스포츠 및 스포츠 산업에서 발생할 수 있는 법률적 해석이 요구되는 상황에 대처할 수 있는 능력을 습득한다.

스포츠 마케팅 조사연구

(Studies in Sport Marketing Research) 3학점

스포츠 마케팅 의사결정에 쓰이는 다양한 자료수집 방법을 배우고 자료수집 도구와 연구계획서 등을 직접 작성해보며 이에 필요한 자료의 분석 및 검증을 통해 해석해 봄으로써 실전적인 자료처리 및 연구수행 능력을 배양한다.

2. 스포츠정보테크놀로지 전공

스포츠 정보 연구

(Studies in Sport Information) 3학점

스포츠 정보의 중요성, 새로운 정보화의 방법, 정보화의 가치 등과 같은 현대 스포츠 분야의 최근 이슈 및 새로운 정보응용기술 및 정보를 수집, 분석하여 미래 스포츠 정보분야에 적용하는 능력을 배양한다.

운동학습제어 연구

(Motor Learning and Control) 3학점

각종 스포츠 및 신체활동에서 요구되는 운동기술의 습득과 그 영향 요인에 관한 기제의 이해를 위해 연습방법, 피드백, 운동학습이론 및 운동기억을 중심으로 한 연구 결과와 이론을 섭렵한다.

생체역학적 인간운동행동

(Biomechanical Basis of Human Movement) 3학점

인체에 작용하는 다양한 기능 해부학적, 역학적 변인들을 이해하고, 스포츠 장면에서 운동수행시, 동작의 효율성과 안정성 그리고 안전성 등을 확보하기 위해 사용되는 용품, 용구, 장비 등의 기계/물리적인 특성과 인체의 운동수행과 결부되어 나타나는 상호작용과 그 효과를 비교 분석한다.

운동발달

(Motor Development) 3학점

전생애적 관점에서 인간운동행동의 성장 · 성숙 · 발달을 다루는 연구분야로, 유기체와 환경의 상호작용, 인간운동행동의 변화와 이러한 변화를 뒷받침하는 과정, 그리고 변화에 영향을 주는 다양한 요인들을 학습하고 연구한다.

소재/기계공학과 스포츠용품 및 용구

(Material and Mechanical Engineering for Sports Product & Equipment) 3학점

스포츠 관련 용품과 용구 개발에 사용되는 다양한 소재와 그 소재들이 지니는 물리적 특성에 대해 연구하고 그것이 스포츠 현장에 적용되는 사례를 소재와 기계공학적 관점에서 연구한다.

스포츠 공학 실습

(Sport Technology Group Project) 3학점

스포츠 분야의 인체공학적 기능이나 첨단화된 장비 등에 대한 아이디어 생산 및 집단 토론을 통한 실습

가상 스포츠 트레이닝

(Virtual Sport Training) 3학점

다양한 스포츠의 기능습득 및 기량향상을 위하여 사용할 수 있는 여러 형태의 가상스포츠 트레이닝 장치의 원리와 개념을 이해하고 이를 활용하여 얻을 수 있는 장점 및 실제 트레이닝과의 상관관계를 고찰한다. 또한 실제 가상스포츠트레이닝을 실습하고 그 효과를 분석한다.

가상 재활훈련

(Virtual Rehabilitation Training) 3학점

스포츠 뿐만 아니라 일상행동을 위해서도 재활훈련이 필요한 다양한 사례를 조사하고, 가상재활도구의 사용 실습을 통하여 그 효용성을 분석한다. 기존의 재활훈련 도구와의 비교분석을 통하여 그 성능 및 기능향상 그리고 새로운 복합재활도구를 이용한 재활훈련을 제안하도록 한다.

신소재 복합재료 개론

(Theories in advanced materials compositeness material) 3학점

스포츠용품에 사용되는 신소재 복합재료의 기계적 물질특성을 소개하고 기존 재료와의 비교를 통해 신소재 복합재료의 잠재적 응용분야에 대해 학습한다.

스포츠 미디어 관리론

(Sport media Management) 3학점

스포츠 분야에서의 매스미디어의 구조와 기능, 역할, 효과 등을 고찰하고, 미디어와 스포츠 정보화의 관련성에 대해 어떻게 접근해 나아가야 할 것인지의 원리와 방향에 대해 연구한다.

3. 스포츠문화여가 전공

레저 레크리에이션론

(Introduction to Recreation and Leisure) 3학점

레저 레크리에이션 활동의 필요성 및 목적에 대한 근본적인 물음을 던지고, 그에 대한 해답을 구하고자 노력하는 가운데 폭넓게 여가 및 레크리에이션을 이해한다.

스포츠 문화사론

(Sport and Culture) 3학점

스포츠의 개념 및 전반적인 흐름과 문화의 기능, 구조, 특징 등에 관하여 조사하고, 문화의 변천에 따른 스포츠의 흐름을 파악함으로써 스포츠와 문화 사이의 유기적 관계를 이해한다.

스포츠와 예술

(Sport and Art) 3학점

스포츠 현상에 대한 미학의 구성요소와 스포츠의 요소를 비교분석함으로써 스포츠와 예술의 관계를 파악한다.

문화산업과 경제론

(Cultural Industry and Economics) 3학점

문화예술의 총체적 전연화가 가시화되는 시대에 문화산업의 현상과 경제에 관한 이론을 체계적으로 연구하는데 그 목적을 두고 있다.

비교스포츠문화

(Comparative sport culture) 3학점

동서양의 스포츠문화를 비교학적 관점에서 연구함으로써 스포츠와 관련된 개념이나 이론 전개의 유사점과 차이점을 사회문화적, 정치경제학적 제 요인과 관련시켜 분석한다.

스포츠 사회학 이해

(Understanding in Sport Sociology)

사회행동의 과정과 유형을 스포츠의 맥락에서 설명하고, 서로 상호작용하며 살아가는 과정에서 일어나는 현

동, 경쟁, 갈등을 포함하여 특정 조건하에서의 인간 행동을 예측하여 일상적인 삶을 연구하고 방법을 모색한다.

4. 스포츠운동심리 및 상담 전공

스포츠심리상담론

(Sport Psychological Counseling) 3학점

스포츠와 운동상황에서 선수와 지도자, 운동참가자 등의 심리적 안정과 최상수행을 돕기 위한 스포츠심리상담의 이론과 지식, 현장사례를 다루며, 스포츠심리기술과 심리측정도 실습한다.

운동심리학 연구

(Sports & Exercise Psychology) 3학점

스포츠와 인간의 운동행동을 심리학적 측면에서 체육의 지도 및 스포츠의 실천, 지도에 과학적인 기초를 제공하며, 선수 개인 및 팀의 심리적 측면과 사회적 촉진 등의 다양한 이론과 연구를 분석한다.

운동심리재활

(Exercise Psychological Rehabilitation) 3학점

신체적 정신적 스트레스를 이해하고 두 스트레스 간의 인과관계를 알아본다. 부상 후 혹은 경기 중 발생하는 불안, 스트레스, 부담감의 발생기전과 이에 대한 대응 방식을 알아본다. 슬럼프, Choking상태에서 회복하는 인지행동 치료를 구체적으로 학습한다.

스포츠 정신의학

(Sport Bio Medicine) 3학점

운동과 관련된 정신적 문제를 의학적으로 접근하고, 정신분석학적 관점에서 재해석하며, 폭넓은 정신치료 방법을 이해하고 연구한다.

멘탈 트레이닝론

(Theories in Mental Training) 3학점

정신훈련의 효과를 이해하고 연구결과를 공유하며, 스포츠와 운동현장에서 실제 적용할 수 있는 심리기술과 정신훈련기법 등을 조사하고 토론한다.

스포츠 조직문화와 리더십

(Sport Organization Culture and Leadership) 3학점

스포츠 집단의 특성을 이해하고, 스포츠 구성원들의 자발적인 참여 및 기능의 방법 등의 이론 및 실재를 이해하며, 스포츠 집단의 목표나 내부구조의 유지 및 향상 등을 다룬다.

5. 스포츠생리 및 재활

스포츠생리학 연구

(Studies in Sports Physiology) 3학점

스포츠 및 운동에 대한 인체의 구조와 기능을 이해하고 생리학적 반응에 대한 적응효과 등을 연구한다.

운동기능검사 및 평가

(Functional Motor Assessment) 3학점

운동처방지침에 의거한 임상운동검사와 스포츠 기능검사의 결과해석 및 평가 등을 연구한다.

인체병태생리학

(Human Body Pathophysiology) 3학점

운동부족 및 질병에 대한 총론과 계통별 질환들의 병태생리와 병인, 병리적 기본조건, 임상적 특징 등을 심층적으로 연구한다.

선수트레이닝 세미나

(Seminar in Athletic Training) 3학점

미국 선수트레이닝 정규과정을 함축하여 스포츠상해 원인, 진단, 치료, 재활, 예방에 대한 이론 및 임상실습을 통해 스포츠재활의학을 이해하고 선수트레이너 전문성을 습득한다.

스포츠운동역학

(Sports Biomechanics) 3학점

스포츠동작의 운동역학적 기본 원리를 이해하고 다양한 임상 케이스를 적용하여 운동수행능력 향상과 스포츠상해 원인을 분석하기 위한 운동역학적 기법과 재해석 방법론을 학습한다.

재활트레이닝

(Advanced Rehabilitation Training) 3학점

장애인, 비장애인, 운동선수, 노인, 환자들을 대상으로 수기요법, 테이핑, 스포츠물리치료, 기능적 운동과 관련된 재활트레이닝의 전문성을 습득하여 운동지도자(필라테스, 요가, PT, 병원, 골프 등 각종 스포츠)들의 재활대상자 맞춤형 트레이닝 프로그램을 개발하는 능력을 양성한다.

스포츠와 웨어러블 테크놀로지

(Sports and Wearable Technology) 3학점

야구, 골프, 보행, 러닝들의 신체활동에서 주로 발생하는 부상을 이해하고 효율적인 운동수행을 위해 사용되

는 깔창, 신발, 웨어러블 기기들을 비교/분석하여 인체 공학적 관점에서 연구한다.

6. 스포츠코칭 전공

운동행동과 코칭

(Exercise Psychology and Coaching) 3학점

선수들과 운동 참가자들을 효과적으로 지도하기 위한 지도원리 및 다양한 이론들을 접목한 실제 코칭방법 등을 다룬다.

트레이닝론 연구

(Training Method) 3학점

훈련을 통한 체력의 측정과 운동처방 등에 대한 이론적인 체계화 및 효과적인 방법론을 연구한다.

2) 박사과정 세부전공별 과목

1. 스포츠 산업경영 전공

스포츠 산업 특강

(Introduction To Sport Industry) 3학점

새로운 문화 소비양식으로 스포츠의 중요성을 다시 인식하고 스포츠 산업의 의의와 현황, 그리고 규모를 통한 성장 전망을 분석하여 발전방향을 모색할 수 있는 기본적인 지식(이론)과 현장체험 등을 병행하여 현실적인 우리나라의 스포츠 산업의 현주소를 파악한다.

스포츠 마케팅 특강

(Sport Marketing) 3학점

스포츠와 관련된 조직의 내부적인 환경과 외부적인 환경요인, 소비자 시장 및 행동, 또는 경쟁자에 대한 분석을 하고 마케팅의 전략적 계획을 세운다. 따라서 시장조사의 기법과 시장의 세분화와 표적시장의 선정에 대해 연구한다. 그리고 신제품 및 서비스의 개발과 가격, 촉진, 장소, 홍보에 대한 전략 수립 그리고 서비스 관리 등을 연구함으로써 마케팅의 개념, 마케팅의 역할이나 특징에 대해 이해하도록 한다.

스포츠 경영 특강

(Topics in Sport Management) 3학점

스포츠경영학의 제반영역에 대한 동향을 파악하고 분석하는 다양한 과제를 관련문헌 및 사례를 중심으로 강의하고 토론한다.

스포츠와 경제 특강

(Sport and economics) 3학점

스포츠의 정치적, 경제적 특성을 이해하고 스포츠 현상과 관련하여 산업화, 상업화 등 다양한 변인 등에 관하여 연구한다.

스포츠 시장조사론 특강

(Sport Market Reserch) 3학점

스포츠 시장분석을 위한 마케팅 조사와 관련하여 제반 자료를 수집하고, 마케팅 전략수립을 위한 정보획득과 최적의 의사결정수립에 관한 절차 및 방법론을 연구한다.

스포츠 광고·PR 특강

(Sport Advertising and PR) 3학점

상황이나 소비대상에 적합한 광고 및 홍보전략을 수립하고 이들의 시행에 따른 사후성과의 평가방법을 검토하며 제품의 특성별, 광고 및 홍보매체별, 기간별로 효율적인 홍보전략 수립에 관한 이론 및 실례를 연구한다.

스포츠와 법률 특강

(Sport Accident and law) 3학점

스포츠와 관련하여 발생하는 여러 유형의 사고에 대하여 그 법적 책임을 중심으로 다룬다. 실제 사례를 취합하고 판례연구를 병행한다.

2. 스포츠정보테크놀로지 전공

스포츠 영상분석론

(Sport Video Analysis) 3학점

다양한 스포츠 장면에서 스포츠 선수들의 훈련 또는 경기 중의 동영상을 녹화하여 모든 동작을 세부적으로 분석, 비교할 수 있도록 영상분석에 대한 개념에 대해 고찰하고 영상분석 프로그램을 이용한 후 세부분석, 비교방법들을 강의한다. 즉각적으로 선수들에게 시각적 피드백을 제공하며, 훈련 중 코치와 선수간의 원활한 커뮤니케이션이 이루어질 수 있도록 영상분석 능력을 배양하는데 있다.

스포츠 공학 특론

(Topic in Sports Technology) 3학점

각종 스포츠 활동을 해석하기 위한 동역학, 재료거동, 충격특성 해석 등 운동하는 물체의 역학적 해석기법과 분석기법을 학습한다.

신소재 복합재료 역학

(Dynamics in advanced materials compositeness material) 3학점

두 가지 이상의 성질이 서로 다른 물질이 거시적으로 혼합되어 있는 복합재료의 기계적 특성과 외부 하중 및 환경변화에 따른 재료의 거동을 학습한다.

스포츠 장비 테크놀로지

(Technology of Sport Equipment) 3학점

스포츠 분야에서 사용되고 있는 인체공학적이며 첨단화된 다양한 장비, 용구, 용품들의 기능을 고찰하고 미래 스포츠 용품의 방향과 적용에 대해 연구한다.

스포츠 용품디자인과 개발

(Sport product design and development) 3학점

스포츠 현장에서 사용될 수 있는 다양한 용품들의 디자인과 기능개발을 통해 운동수행, 기능성, 편리성, 유용성 등을 향상시킬 수 있도록 하는 과정에 대해 연구한다.

스포츠 정보시스템론

(Sport Information System) 3학점

스포츠 분야의 다양한 정보운영에 필요한 정보관리 및 정보기술에 대한 이해와 기법 및 기술을 연구하며, 컴퓨터와 통신기술의 개념을 기초로 스포츠 정보분야에 유기적 결합과 활용범위를 배운다.

스포츠 AI 리터러시

(Sport AI Literacy) 3학점

이 과목은 스포츠 전반의 학문과 인공지능(AI) 접목하는데 필요한 기본지식, 기술, 태도를 습득하는 과목이다. 인공지능에 대한 이론적 이해를 시작으로 스포츠와의 현장 융합 사례, 연구 융합·학제적 사례 등을 학습한 후 분석 기법으로써 인공지능 툴을 활용한다. 그리고 각 학생의 전공역량에 맞는 시응용 연구 주제를 모색하고 시도해보는 과정을 수행한다.

3. 스포츠문화여가 전공

여가와 복지사회

(Leisure and welfare society) 3학점

여가의 개념 및 전반적인 이론과 연구동향, 그리고 여가문화의 변천과 여가행동의 결정요인에 대해 학습한다.

스포츠와 사회문제

(Sport and Social Issue) 3학점

현대사회에서 스포츠와 관련된 사회현상을 파악하고, 스포츠의 사회적 구조, 사회관계 및 사회적 문제를 사회학적, 윤리학적으로 살펴본다.

현대 스포츠와 관광 특강

(Sport and Tourism) 3학점

스포츠가 갖고있는 특성을 파악하여 관광산업과의 관계성을 규명하고 스포츠관광을 통한 발전방향을 모색한다.

움직임 커뮤니케이션론

(Movement Communication) 3학점

움직임에 대한 현상을 과학적인 방법으로 연구하고 이에 대한 보편타당한 지식체계를 이론적으로 정립함으로써 신체의 메카니즘을 정확히 파악하는데 그 목적을 둔다.

노인 여가 레크리에이션론

(Leisure & Recreation for the Elderly) 3학점

노년층의 삶의 질과 정신건강, 인간관계, 여가활용, 신체적 건강의 증진을 위해 제공될 수 있는 레저레크리에이션 프로그램을 모색한다.

4. 스포츠운동심리 및 상담 전공

스포츠심리상담 특강

(Sports & Exercise Psychology) 3학점

스포츠와 운동상황에서 선수와 지도자, 다양한 운동참가자의 심리적 안정과 수행향상을 돕기 위한 과목이다. 스포츠와 운동심리 상담의 이론과 지식, 실제 현장사례를 심층적으로 다루며 상담기술의 훈련, 스포츠 심리측정도구의 개발과 실습, 심리기술훈련과 멘탈 코칭 등 다양한 주제를 다룬다.

운동심리학 특강

(Sports & Exercise Psychology) 3학점

스포츠 심리학의 발전과정과 학문적 영역을 이해하고 더불어 스포츠 심리학의 영역 중 운동심리학의 제반적 이론을 학습한다. 스포츠 선수, 일반인이 운동으로 참여하여 취득되는 심리적 혜택들에 대한 과학적 기전을 심리적 측면에서 해석하고 적용한다.

운동심리행동측정

(Topics in Exercise Psychology Measurement)

3학점

운동과 스포츠상황에서 인간의 인지행동 및 심리상태를 신뢰 높고 타당하게 측정평가 할 수 있는 측정도구의 사용법과 개발의 실제에 대해 다룬다.

스포츠 리더십 세미나

(Seminar in Sport Leadership) 3학점

스포츠와 운동상황에서 집단을 효율적이고 효과적으로 지도하는데 필요한 지도자론과 다양한 리더십 이론들을 다룬다. 특히 최근의 훌륭한 리더십의 사례를 분석하고 연구한다.

행동심리치료

(Therapy in Behavior Psychology) 3학점

인간행동과 뇌, 신체 관계에 대한 분석과 정신지체, 자폐, 주의력 결핍 등 인행동 치료가 필요한 질환에 대해 이해하고, 행동치료를 적용한다.

5. 스포츠생리 및 재활

스포츠해부·생리특강

(Advanced topics in Sports Anatomy and Physiology) 3학점

운동과 관련된 인체의 구조와 기능을 이해하고 해부학적 계통 및 생리학적 반응에 대한 적응효과와 영향 등을 연구한다.

운동처방과 헬스케어

(Exercise Prescription and Health Care) 3학점

선수 및 개인의 체력에 맞는 운동의 질과 양을 처방하며, 활동적 노화와 만성질환의 예방과 재활에 대하여 체계적이고 개별화된 응·복합분야의 헬스케어 등을 연구한다.

스포츠 안전과 컨디셔닝

(Sport Safety and Conditioning) 3학점

스포츠 활동과 운동 중에 일어날 수 있는 다양한 형태의 신체별 상해 이론과 최적화된 운동수행력 향상 및 회복전략 등을 연구한다.

임상운동역학

(Advanced Clinical Biomechanics) 3학점

3D모션캡처 등과 같은 운동역학적 분석기법들을 통해 스포츠동작들과 보행/러닝을 분석하여 부상원인 기전을 이해하고 운동수행능력 향상 및 운동상해 예방과 재활에 적용하는 임상연구를 다룬다.

스포츠재활의학

(Advanced Sport Rehabilitation Medicine) 3학점

미국 선수트레이닝 정규과정 중 운동기능 검사, 필드 트레이닝, 스포츠 물리치료를 중점으로 스포츠상해관리와 회복에 대한 이론, 임상실습, 실제적 사례 등을 연구한다.

스포츠재활의료공학

(Biomedical Engineering in Sport Rehabilitation) 3학점

장애인과 운동선수 부상자의 특성을 이해하고 이들의 편의와 재활을 위한 재활의료장비, 스포츠장비 및 최신 기술들을 살펴보고 인체공학적 효과를 분석하여 인체와 테크놀로지의 관계성에 대한 연구를 다룬다.

근신경계기능학

(Advanced Neuromuscular Science) 3학점

진보된 근신경계기능학 이론과 실재를 탐구하여 운동감각능력 트레이닝 원리 및 스포츠상해치료 과정을 이해함으로써 재활 및 선수트레이닝 전문성을 습득한다.

6. 스포츠코칭 전공

코칭론 특강

(Theories of Coaching) 3학점

선수의 경기력 향상을 위한 훈련과정과 경기 시 적용될 수 있는 과학적 원리와 방법에 관한 이론과 연구, 실제적 사례 등을 연구한다.

트레이닝 원리와 분석

(Theories in Training Method) 3학점

선수 및 운동 참가자의 트레이닝 원리 및 방법에 대한 이론과 실재를 학습하고 이에 관한 효과적인 훈련방법에 대하여 분석 및 연구한다.